



Film und Games: Ein Wechselspiel

 **Download**

 **Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Film und Games: Ein Wechselspiel

Bertz und Fischer

Film und Games: Ein Wechselspiel Bertz und Fischer

 [Download Film und Games: Ein Wechselspiel ...pdf](#)

 [Online lesen Film und Games: Ein Wechselspiel ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Film und Games: Ein Wechselspiel Bertz und Fischer

256 Seiten

Kurzbeschreibung

Videospiele befinden sich als vergleichsweise junges Medium in einer prägenden Phase ihrer Entwicklung. Ähnlich wie der Film in seinen Anfängen, etablieren sich Games im Augenblick als ernst zu nehmendes, von einem immer größeren Publikum wahrgenommenes Kulturgut. Die Aufnahme bedeutender Spiele in die Sammlung des New Yorker Museum of Modern Art im Jahr 2012 trug zu der längst überfälligen Anerkennung bei.

Dieser Katalog versteht sich als anschaulicher Dialog zwischen Theorie und Praxis. Er widmet sich mit internationalen Beiträgen aus fachübergreifender Perspektive den wechselseitigen ästhetischen Einflüssen von Filmen und Videospielen. Zu Wort kommen Experten aus den Bereichen Filmwissenschaft, Game Studies, Kunst- und Kulturwissenschaft, Medienwissenschaft und -pädagogik. Beiträge von Journalisten wie Boris Schneider-Johne und Petra Fröhlich liefern Hintergrundinformationen und essayistische Reflexionen. Interviews mit Spieleentwicklern wie Jordan Mechner und Ron Gilbert sowie Filmregisseuren wie Paul W.S. Anderson beleuchten die Wechselwirkungen von Film und Games aus praktischer Perspektive und bieten weitreichende Einblicke.

Einige der untersuchten Themen sind die historische Entwicklung beider Medien, Adaptionprozesse, Perspektiven des Transmedia Storytelling, Ästhetik von Kamera, Architektur und Set Design sowie Musik und Soundgestaltung, Genderstereotype, Creative Gaming, Game Art und die archivarische Aufbereitung von Videospielen. Über den Autor und weitere Mitwirkende

Eva Lenhardt, Kunsthistorikerin, Publikationen u.a. in: "Bewusste Halluzinationen. Der filmische Surrealismus" (2014); Andreas Rauscher, Filmwissenschaftler, Publikationen u.a.: "Spielerische Fiktionen. Transmediale Genrekonzepte in Videospielen" (2011).

Download and Read Online Film und Games: Ein Wechselspiel Bertz und Fischer #14P2TMI8WNA

Lesen Sie Film und Games: Ein Wechselspiel von Bertz und Fischer für online ebook Film und Games: Ein Wechselspiel von Bertz und Fischer Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Film und Games: Ein Wechselspiel von Bertz und Fischer Bücher online zu lesen. Online Film und Games: Ein Wechselspiel von Bertz und Fischer ebook PDF herunterladen Film und Games: Ein Wechselspiel von Bertz und Fischer Doc Film und Games: Ein Wechselspiel von Bertz und Fischer Mobipocket Film und Games: Ein Wechselspiel von Bertz und Fischer EPub